| {ACTIVIDAD 1: Crear un nuevo archivo Catedra.pas Una cátedra necesita almacenar información de sus estudiantes (de los cuales se conoce nombre, apellido y nota (un entero)). La cátedra tiene 4 comisiones y en cada comisión hay 5 alumnos.   a) Implemente un módulo que almacene la información de los 20 estudiantes.   b) Implemente un módulo que reciba la información de los estudiantes y devuelva el estudiante con la nota máxima.   c) Implemente un módulo que reciba la información de los estudiantes y una nota numérica y devuelva true si al menos un estudiante tiene dicha nota, y false en caso contrario.   d) Invocar desde el programa principal a los módulos implementados y comprobar el correcto funcionamiento del mismo. } |
| --- |

| program catedra; const com=4; alum=5;   type alumno=record nombre:string; apellido:string; nota:integer; end; matriz=array[1..alum,1..com]of alumno;   // PUNTO A procedure leeralumno(var a:alumno); begin writeln('Ingrese el nombre'); readln(a.nombre); writeln('Ingrese el apellido'); readln(a.apellido); writeln('Ingrese el nota'); readln(a.nota); end;    procedure cargar (var m:matriz); var i,j:integer; a:alumno; begin  for j:=1 to com do begin for i:=1 to alum do begin leeralumno(a); m[i,j]:=a; end; end; end;  // PUNTO B procedure max (var m:matriz;var alumnomax:alumno); var i,j:integer; maximo:integer;  begin maximo:=-999; for j:=1 to com do begin for i:=1 to alum do begin if m[i,j].nota>maximo then  maximo:=m[i,j].nota; alumnomax:=m[i,j]; end; end; end;    //PUNTO C function encontre(m:matriz; nota:integer):boolean; var i,j:integer;  begin encontre:=False; i:=1; while (i<=alum) and (encontre=False) do begin j:=1; while (j<=com) and (encontre=False)do begin if m[i,j].nota = nota then encontre:=True else j:=j+1; end; if (encontre=False) then  i:=i+1; end; end;   //PUNTO D //---------------------- PROGRAMA ---------------------------------- var m:matriz; alumnomax:alumno; nota:integer; begin //A cargar(m); //B max(m,alumnomax); writeln('El maximo es ',alumnomax.nombre); readln(nota); writeln('--------------------------------------------------------------'); writeln('Ingrese nota'); //C if encontre(m,nota) then  writeln('Se encontro el numero') else writeln('No se encontro el numero'); end. |
| --- |